

EDUCATION 3.0 กับ OPEN SOURCE

ธวัชชัย เอี่ยมไพโรจน์

อุปนายกสมาคมสมาพันธ์โอเพนซอร์สแห่งประเทศไทย

หลักสูตรฝึกอบรมพัฒนาเครือข่ายนักสารสนเทศอุดมศึกษา

mini MIS รุ่นที่ 6

28 เมษายน 2554

ณ โรงแรมเดอะไทด์ รีสอร์ท (THE TIDE RESORT) ชลบุรี

Agenda

- ❖ ยุคสมัยกับการศึกษา
- ❖ จาก Education 1.0 ถึง Education 3.0
- ❖ ปัจจัยในการขับเคลื่อนในแต่ละยุคสมัยของการศึกษา
- ❖ ผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง
- ❖ Education 3.0 Institute
- ❖ Open Source Mindsets
- ❖ Open Source กับ เครื่องมือเพื่อ Education 3.0
- ❖ KuiSchool ตัวอย่างหนึ่งใน Education 3.0's tools
- ❖ ทดลองใช้ Education 3.0 ใน miniMIS6

ยุคสมัยของการศึกษา

- ❖ Education 1.0
 - One-way process
- ❖ Education 2.0
 - Use social software (Web 2.0 tools) within the framework of Education 1.0
- ❖ Education 3.0
 - Collaboration learning

EDUCATION 1.0

- ❖ บทบาทหลักของผู้สอน
 - เป็นแหล่งความรู้สู่ผู้เรียน
- ❖ พฤติกรรมของผู้เรียน
 - Passive students
- ❖ กิจกรรมการเรียนรู้
 - บรรยาย ให้การบ้าน ทดสอบ ทำงานกลุ่มในชั้นเรียน
- ❖ สื่อและเนื้อหาการเรียนรู้
 - Copyright materials

EDUCATION 2.0

- ❖ บทบาทหลักของผู้สอน
 - แนะนำแหล่งความรู้ให้ผู้เรียน
- ❖ พฤติกรรมของผู้เรียน
 - Passive to active students
- ❖ กิจกรรมการเรียนรู้
 - มอบงาน ใช้เทคโนโลยีแบบเปิดมากขึ้น มีกิจกรรมความร่วมมือ ในสถาบันและห้องเรียน
- ❖ สื่อและเนื้อหาการเรียนรู้
 - Copyright และ free/open educational resource

EDUCATION 3.0

- ❖ บทบาทหลักของผู้สอน
 - ทำหน้าที่เป็นผู้ประพันธ์กิจกรรมความร่วมมือกันในการสร้างความรู้
- ❖ พฤติกรรมของผู้เรียน
 - Active students
- ❖ กิจกรรมการเรียนรู้
 - กิจกรรมการเรียนรู้ที่มุ่งเน้นการสร้างสรรค์โดยผู้เรียน ไม่จำกัดกรอบสถาบันและชั้นเรียน
- ❖ สื่อและเนื้อหาการเรียนรู้
 - Free/open educational resource และ reused

MORE ON EDUCATION 3.0

- ❖ The genesis and emergence of Education 3.0 in higher education and its potential for Africa
 - By Derek Keats and J. Philipp Schmidt
- ❖ <http://www.immagic.com/eLibrary/ARCHIVES/GENERAL/FIRSTMON/F070300K.pdf>

What drives Education 1.0 - 2.0

- ❖ Society 1.0
 - Agricultural (18 th century)
 - Industrial (19 th & 20 th centuries)
 - Information Age
- ❖ Society 2.0
 - Knowledge Age
 - Cut and paste culture
 - YouTube, Blogs, Wikipedia
 - Globalization
 - The INTERNET

What drives Education 3.0

- ❖ การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว
 - ผลสะท้อนกลับจากการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วที่รุนแรง
- ❖ Globalization โลกาภิวัตน์ หรือ โลกานุวัตน์ ทำงานต่อไปอย่างต่อเนื่อง
 - ทำลาย Localization ที่พึงปรารถนาจะรักษาไว้
- ❖ สังคมแห่งนวัตกรรม สามารถถูกขับเคลื่อนได้ด้วยพลังแห่งความรู้
 - เข้าสู่ยุคแห่งนวัตกรรม

ผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงแบบฉับพลัน

- ❖ The half-life of knowledge is decreasing exponentially
- ❖ การสร้างคนวันนี้เพื่อทำงานในอนาคตอีกอย่างน้อยสามปีข้างหน้า
- ❖ ปริมาณของสารสนเทศพร้อมให้บริการเพิ่มขึ้นแบบทวีคูณ
- ❖ Society 3.0 drives Education 3.0

Innovation Age

- ❖ ความรู้ที่ประยุกต์ได้จากสภาพแวดล้อม
- ❖ การแพร่กระจายของความรู้ในแนวระนาบ
- ❖ ความสัมพันธ์ที่ซับซ้อน
- ❖ ความสับสนวุ่นวาย และความคลุมเครือ เข้าครอบงำไปทั่วทุกแห่งหน

Source of Innovation (21th century)

- ❖ The Open Access
- ❖ Open Knowledge
 - แหล่งพลังงานในศตวรรษที่ 21
- ❖ The Open Source Way
 - วิถีแบบโอเพนซอร์ส
- ❖ Open Source Software

EDUCATION 3.0 INSTITUTE

- ❖ เพื่อสร้าง “ผู้ผลิตความรู้” ไม่ใช่สร้าง “ผู้ทำงานได้โดยอัตโนมัติ”
- ❖ ร่วมมือ แบ่งปัน ผสมผสาน มุ่งเน้นการสร้างความคิดใหม่
- ❖ พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างฉับพลัน แทนการต่อต้านการเปลี่ยนแปลง
- ❖ ความสำเร็จของ Education 3.0
 - ไม่ได้ขึ้นกับ hardware
 - ไม่ได้ขึ้นกับ software
 - ขึ้นอยู่กับ mindware

Open Source VS Ethics and Moral

❖ Open Source Mindsets

- ความอยากรู้อยากเห็น (Curiosity)
- การยืนหยัด (Tenacity)
- ความมานะอดทน (Perseverance)
- ความพากเพียร (Diligence)
- ความปรารถนาอย่างแรงกล้า (Passion)
- ความเห็นอกเห็นใจผู้อื่น (Compassion)

❖ ระบบสังคมแบบคุณธรรมมาธิปไตย (Meritocracy)

ข้อจำกัดของเทคโนโลยีและการเลือกใช้

- ❖ เทคโนโลยีไม่ใช่คำตอบ
- ❖ เทคโนโลยีต้องมีจุดมุ่งหมาย
- ❖ เทคโนโลยีที่เหมาะสมกับ Education 3.0
- ❖ เทคโนโลยีที่เน้นการทำงานร่วมกัน (Collaboration)
- ❖ วิธีของการใช้เทคโนโลยีให้มีคุณูปการ (Contribution) ต่อสังคม
 - แบบวิถีโอเพนซอร์ส (The Open Source Way)

We all co-invent the future

- ❖ ให้ความสำคัญต่อการสร้างทุนมนุษย์
- ❖ อัตราการเปลี่ยนแปลงเพิ่มสูงมากขึ้นเรื่อยๆ
- ❖ โอกาสในการคาดการณ์อนาคตเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ
- ❖ มีความจำเป็นที่จะต้องสร้างอนาคตที่พึงปรารถนา
- ❖ เยาวชนต้องเข้ามามีส่วนร่วมในการสร้างอนาคตร่วมกับผู้ใหญ่
 - เป็นกรณีที่จะต้องสร้างความตระหนัก
- ❖ ร่วมกันสร้างเด็กและเยาวชนให้เป็น “แรงงานความรู้”

Free/Open Source Software : FOSS

- ❖ FOSS for Education
 - Two sides to the education question:
 - Business management of education
 - The Education (การให้การศึกษ)
- ❖ FOSS for Education Administration
- ❖ FOSS for the Learner
 - Students can learn more from Open Source

เงื่อนไขใดที่โอเพนซอร์สจะมีคุณค่ากับการศึกษา

❖ Active students

- Curiosity
- Passion to learn
- Willingness to work at finding solutions

❖ Passive students

- “Only fools work hard! Always do the minimum; cheating is OK; I'm here for the degree, not an education.”
- Open Source Software ไม่มีประโยชน์

❖ Use “The Open Source Way” to change them.

Why some educators resist FOSS?

- They are passive teacher and no interest in learning.
- Some of the teachers are out-of-date and have fear of looking bad.
- Other reasons, I do not know.
- Some reasons, I know but not polite to talk.

Does any solution exist ?

- ❖ Is it some cultural issues ?.
- ❖ How about the open source way ?
 - Success cases in open source community.
- ❖ Collaboration is the only way for us to achieve the critical mass we need to overcome the challenges we face.
- ❖ Education 3.0 breaking down barriers and building virtual critical mass in higher education.

Education 3.0 & KuiSchool

- ❖ Education 3.0 เป็นการใช้เครื่องมือเพื่อ Communication and collaboration รวมถึง social network ที่เป็นการสื่อสารแบบ many-to-many real-time
- ❖ KuiSchool เป็นเครื่องมือที่ก่อให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดประเด็น ของการ share บทเรียนจึงจำเป็น ซึ่งต้องมีปัจจัยของ
 - 1. Interoperability and data portability เพื่อให้เกิดการ share and reuse บทเรียน
 - 2. Identity-based services เพื่อให้เกิดการ customization เฉพาะกลุ่ม
 - 3. Mobile device integration เพื่อให้ได้ anywhere anytime

KuiSociety : www.kuisociety.net

- ❖ Knowledge Unifying Initiator (Kui)
- ❖ KuiSociety : A Social Networking Software
 - KuiSci
 - Research Management System
 - KuiPOLL
 - Online Knowledge Creation with Poll and Questionnaire
 - KuiHerb
 - Herb Ontology
 - KuiSchool
 - A tools for Education 3.0



โปรแกรมบริหารจัดการการให้ทุน จัดทำโครงการวิทยาสาสตร์ระดับโรงเรียน

หัวข้อนำเสนอ

- ❖ แนะนำคุณสกูล KuiSchool
- ❖ กิจกรรมที่สนับสนุนการให้ทุนในระดับโรงเรียน
- ❖ ผู้ใช้งานในระบบ
- ❖ ขั้นตอนการทำงานของระบบ

แนะนำคุณสมบัติ KuiSchool

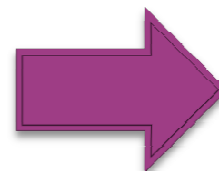


โปรแกรมบริหารจัดการการเงิน
จัดทำโครงการวิทยาศาสตร์ระดับโรงเรียน

กิจกรรมที่สนับสนุนการให้ทุนในระดับโรงเรียน

- ❖ กิจกรรมประกวดโครงงานวิทยาศาสตร์
- ❖ กิจกรรมการจัดประกวดประเภทอื่นๆ เช่น

- การโต้วาที
- การวาดรูป
- การประกวดเรียงความ
- การแข่งขันกระบวนการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์



ผู้ใช้งานในระบบ



เจ้าของกิจกรรม (ผู้ให้ทุน) คือ หน่วยงานที่ประกาศกิจกรรม
ในระดับ มหาวิทยาลัย โรงเรียน หรือสมาคม

ผู้ขอรับงาน คือ โรงเรียน ผู้แทนโรงเรียน
หรือนักเรียน ที่นำเสนอผลงาน

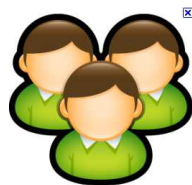


คณะกรรมการ ให้คะแนนหรือตัดสินผลงาน

ขั้นตอนการทำงานของระบบ



หน่วยงาน
ประกาศกิจกรรม



นักเรียนหรือ
ผู้แทนโรงเรียน

1. ประกาศกิจกรรม

3. ส่งข้อเสนอกิจกรรม
ใบสมัคร/ผลงาน

2. เลือกโรงเรียนที่เข้าร่วม



คณะกรรมการ

4. อ่านข้อเสนอกิจกรรม

5. ร่วมตัดสินผลงาน

7. สรุปคะแนนและคัดเลือก

6. ส่งคะแนน/ความคิดเห็น

รอบที่ 1, รอบที่ 2, รอบที่ n ...

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ การเข้าใช้งานระบบ



หน้าหลัก

ประกาศกิจกรรม

ข้อมูลผู้ใช้งาน

เกี่ยวกับคูดุล

ติดต่อเรา

คู่มือการใช้งาน

ออลจากระบบ

กิจกรรม

งานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์โรงเรียนสาธิตเทพาเพียง ครั้งที่ 25
มีกิจกรรมต่าง ๆ มากมาย อาทิ เช่น แข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ แข่งขันจัดสวนถาด แข่งขันการจัดระบบนิเวศอ่างเลี้ยงปลากา การประกวดสิ่งประดิษฐ์ไฮเดล การประกวดโครงงานวิทยาศาสตร์ การประกวดชุดแฟนซีไฮเดล การแข่งขันรถล้อคล้าย การประกวดวาดภาพวันวิทยาศาสตร์ การจัดปายินเทศ เป็นต้น
ทักษะกระบวนการคิดระดับประถมศึกษา วันที่เปิด-ปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : 26 เม.ย. 2554 08:00:00 - 29 เม.ย. 2554 09:00:00
การแข่งขันโครงงานทางวิทยาศาสตร์ วันที่เปิด-ปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : 11 เม.ย. 2554 08:00:00 - 7 เม.ย. 2554 09:00:00


สัปดาห์วิทยาศาสตร์
ปัจจุบันกระบวนการการเรียนรู้
การแข่งขันวาดรูปภาพ วันที่เปิด-ปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : 1 เม.ย. 2554 08:00:00 - 18 ส.ค. 2554 16:00:00
โต้วาทีระดับประถม วันที่เปิด-ปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : 1 เม.ย. 2554 08:30:00 - 18 ส.ค. 2554 16:30:00

กิจกรรมงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยบูรพา ได้มีการจัดกิจกรรมงานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ขึ้นระหว่างวันที่ 16-18 สิงหาคม 2554 นี้
โครงการวิทยาศาสตร์ วันที่เปิด-ปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : 31 มี.ค. 2554 23:59:59 - 31 ก.ค. 2554 23:59:59

วันเด็ก
มีนักศึกษาจากทุกคณะส่งโครงงานวิทยาศาสตร์เข้าร่วมแสดงในครั้งนี้จำนวนมากหลาย โครงงาน ได้แก่ โครงงานป๊ายยแสดงเวลาและนับเวลาความผันแปรไมโครคอนโทรล ของนักศึกษาหลัก สูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ โครงงานหลอดไฟฟีนิกซ์ โครงงานเครื่องสูบน้ำพลังลม โดยนักศึกษาสาขาวิชาวิศวกรรมสิ่งแวดล้อม คณะวิศวกรรมศาสตร์

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม ประกาศกิจกรรมหลัก



ยินดีต้อนรับ : sci.research.test@gmail.com

หน้าหลัก
คุณสมบัติของเงิน
ประกาศกิจกรรม **7**
ข้อมูลผู้ใช้งาน
เกี่ยวกับคุณสมบัติ
ติดต่อเรา
คู่มือการใช้งาน
ออกจากระบบ

> ประกาศกิจกรรม

ชื่อกิจกรรมหลัก : *

คำอธิบายเพิ่มเติม : ความยาวไม่เกิน 300 ตัวอักษร *

300

ไฟล์รายละเอียดกิจกรรม : Browse... *

(เฉพาะไฟล์นามสกุล .zip, .pdf, .odt, .doc, .docx เท่านั้น)

รูปภาพกิจกรรม : Browse... *

(เฉพาะไฟล์นามสกุล .gif, .jpg, .jpeg เท่านั้น)

สถานที่จัดกิจกรรม : *

วันที่เริ่มกิจกรรม : *

วันที่สิ้นสุดกิจกรรม : *

การเผยแพร่ : เผยแพร่ ไม่เผยแพร่

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม ประกาศกิจกรรมย่อย

เพิ่มกิจกรรมย่อย

เลือกประเภทกิจกรรมย่อย : *

ชื่อกิจกรรมย่อย : **

คำอธิบายเพิ่มเติม : ความยาวไม่เกิน 300 ตัวอักษร*

ไฟล์รายละเอียดกิจกรรม : *

วันที่เปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : * เวลา :: :: น. * (ตัวอย่าง 08:30:00 น.)

วันที่ปิดรับข้อเสนอกิจกรรม : * เวลา :: :: น. * (ตัวอย่าง 16:30:00 น.)

ประเภทการแข่งขัน : ประเภทเดี่ยว ประเภททีม *

- จำนวน คน/โรงเรียน *

รอบการแข่งขัน : รอบ *

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม เลือกโรงเรียนที่เข้าร่วม

ภาคเหนือ	ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	ภาคกลาง	ภาคตะวันออก	ภาคตะวันตก	ภาคใต้
----------	-----------------------	---------	-------------	------------	--------

เลือกโรงเรียนในภาคตะวันออก [เลือกทั้งภาค] [ยกเลิกทั้งภาค]

จันทบุรี ฉะเชิงเทรา ชลบุรี ตราด ปราจีนบุรี ระยอง
สระแก้ว

เลือกโรงเรียนในจังหวัดชลบุรี [เลือกทั้งจังหวัด] [ยกเลิกทั้งจังหวัด]

- โรงเรียนชลกันยานุกูล
- โรงเรียนชลราษฎรอำรุง
- โรงเรียนบ้านบึง
- โรงเรียนแสนสุข

เลือกโรงเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม : *

[เลือกทั้งหมด] [ยกเลิกทั้งหมด]

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ ผู้แทนโรงเรียนหรือนักเรียน ส่งข้อเสนอกิจกรรม (การแข่งขันประเภทเดียว)




> ส่งข้อเสนอกิจกรรม

ชื่อกิจกรรมหลัก : สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28

ชื่อข้อเสนอกิจกรรม : การแข่งขันวาดภาพ ระดับประถมศึกษา


ผู้ประกาศกิจกรรม : คณะวิทยาศาสตร์

ผู้ส่งข้อเสนอกิจกรรม : ผู้แทนโรงเรียน โรงเรียนชลราษฎรอำรุง

ที่ปรึกษากิจกรรม : ชื่อ-นามสกุล: เบอร์โทรศัพท์: อีเมล:   

อัปโหลดเอกสาร/ผลงาน : * อัปโหลดเอกสาร/ผลงานได้มากกว่า 1 ไฟล์
(เฉพาะไฟล์นามสกุล .zip, .pdf, .odt, .doc, .docx เท่านั้น)

ผู้เข้าแข่งขัน (ประเภทเดียว)

รายชื่อผู้เข้าแข่งขัน :  *

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ ผู้แทนโรงเรียนหรือนักเรียน ส่งข้อเสนอกิจกรรม (การแข่งขันประเภททีม)

> ส่งข้อเสนอกิจกรรม

ชื่อกิจกรรมหลัก : สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28

ชื่อข้อเสนอกิจกรรม : การแข่งขันโต้วาที ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

ผู้ประกาศกิจกรรม : คณะวิทยาศาสตร์

ผู้ส่งข้อเสนอกิจกรรม : ผู้แทนโรงเรียน โรงเรียนชลราษฎรอำรุง

ที่ปรึกษากิจกรรม : ชื่อ-นามสกุล:


เบอร์โทรศัพท์:


อีเมล:


อัปโหลดเอกสาร/ผลงาน : * อัปโหลดเอกสาร/ผลงานได้มากกว่า 1 ไฟล์
(เฉพาะไฟล์นามสกุล .zip, .pdf, .odt, .doc, .docx เท่านั้น)

ผู้เข้าแข่งขัน (ประเภททีม): จำนวน 3 คน/ทีม

รายชื่อผู้เข้าแข่งขัน : *

 [เลือกรายชื่อนักเรียน](#)

 [เลือกรายชื่อนักเรียน](#)

 [เลือกรายชื่อนักเรียน](#)

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)



➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม อ่านข้อเสนอกิจกรรม

> **คยสคูลของฉฉฉ**

ประกาศกิจกรรม

ข้อเสนอกิจกรรม

มีกิจกรรมที่ประกาศ 1 กิจกรรม

ลำดับ	ชื่อกิจกรรม (วันที่เริ่มต้น-สิ้นสุดกิจกรรม)	วันที่เปิดรับข้อเสนอกิจกรรม	จำนวนข้อเสนอ กิจกรรม	สถานะ
1	สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28 (วันที่ 16 ส.ค. 2554-18 ส.ค. 2554)			เผยแพร่
	• การแข่งขันวาดภาพ ระดับประถมศึกษา	8 ก.ค. 2554-10 ส.ค. 2554	3 	
	• การแข่งขันโต้วาที ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	26 เม.ย. 2554-30 มี.ย. 2554	2 	

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม อ่านข้อเสนอกิจกรรม (ต่อ)

> คดยศคูลของฉฉฉฉ

ประกาศกิจกรรม

ขอเสนอกิจกรรม

มีกิจกรรมที่ประกาศ 1 กิจกรรม

ลำดับ	ชื่อกิจกรรม (วันที่เริ่มต้น-สิ้นสุดกิจกรรม)	วันที่เปิดรับข้อเสนอกิจกรรม	จำนวนข้อเสนอ กิจกรรม	สถานะ
1	สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28 (วันที่ 16 ส.ค. 2554-18 ส.ค. 2554)			เผยแพร่
	• การแข่งขันวาดภาพ ระดับประถมศึกษา	8 ก.ค. 2554-10 ส.ค. 2554	3	
	• การแข่งขัน คิววาที่ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	26 เม.ย. 2554-30 มิ.ย. 2554	2	

รอบการแข่งขันที่ 1 | รอบการแข่งขันที่ 2

เลือก	ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล(ผู้เข้าแข่งขัน)	เอกสาร	วันที่ส่งข้อเสนอกิจกรรม	คณะกรรมการ และการให้ คะแนน	สถานะ
<input type="checkbox"/>	1	ด.ช.อภิรัฐสิษฐ์ บุญรัตนบัณฑิต	6.pdf	26 เม.ย. 2554 01:38:01		-
<input type="checkbox"/>	2	ด.ญ.แพรวพรรณ กุลประยงค์	17.pdf	26 เม.ย. 2554 12:03:22		-
<input type="checkbox"/>	3	ด.ญ.วีราภรณ์ ทามนตรี	18.pdf	26 เม.ย. 2554 12:04:11		-

ตัดสิน รอบที่ 1

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม บันทึกรายชื่อคณะกรรมการ

> รายละเอียดคณะกรรมการและการให้คะแนนข้อเสนอกิจกรรม

ชื่อกิจกรรมหลัก : สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28

ชื่อกิจกรรมย่อย : การแข่งขันวาดภาพ ระดับประถมศึกษา

ประเภทการแข่งขัน : ประเภทเดี่ยว

ข้อเสนอกิจกรรม : ต.ช.ณัฐสิทธิ์ บุญรัตนบัณฑิต

เอกสารข้อเสนอกิจกรรม : 6.pdf

รอบการแข่งขัน : 1

เพิ่มรายชื่อคณะกรรมการ

ที่ปรึกษากิจกรรม : ชื่อ-นามสกุล:

อีเมลล์:

คะแนน/ความคิดเห็น:

ดร.วนิดา พงษ์ศักดิ์ชาติ

vanida@buu.ac.th

ดร.สินีนาง ศรีมงคล

sineenart@buu.ac.th

หมายเหตุ **** คะแนนสามารถกรอกภายหลังได้

เพิ่มรายชื่อคณะกรรมการ

[\[ย้อนกลับ\]](#)

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ **หน่วยงานประกาศกิจกรรม ใส่คะแนน/ความคิดเห็นของคณะกรรมการ**

รายละเอียดคณะกรรมการและการให้คะแนนข้อเสนอกิจกรรม

ชื่อกิจกรรมหลัก : สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28

ชื่อกิจกรรมย่อย : การแข่งขันวาดภาพ ระดับประถมศึกษา

ประเภทการแข่งขัน : ประเภทเดี่ยว

ข้อเสนอกิจกรรม : ด.ช.ณัฐสิทธิ์ บุญรัตนบัณฑิต

เอกสารข้อเสนอกิจกรรม : 6.pdf

รอบการแข่งขัน : 1

[เพิ่มรายชื่อคณะกรรมการ](#)

คณะกรรมการ : ชื่อ-นามสกุล: อีเมลล์: คะแนน/ความคิดเห็น:

หมายเหตุ **** คะแนนสามารถกรอกภายหลังได้

[เพิ่มรายชื่อคณะกรรมการ](#)

ลำดับ	คณะกรรมการ	อีเมลล์	คะแนน/ความคิดเห็น
1	<input type="text" value="ดร.วนิดา พงษ์ศักดิ์ชาติ"/>	<input type="text" value="vanida@buu.ac.th"/>	<input type="text" value="8"/>
2	<input type="text" value="ดร.สินีนาง ศรีมงคล"/>	<input type="text" value="sineenart@buu.ac.th"/>	<input type="text" value="9/ดี"/>

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ หน่วยงานประกาศกิจกรรม ตัดสิน

> รายละเอียดข้อเสนอกิจกรรม

ชื่อกิจกรรมหลัก : สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ครั้งที่ 28

ชื่อกิจกรรมย่อย : การแข่งขันวาดภาพ ระดับประถมศึกษา

ประเภทการแข่งขัน : ประเภทเดี่ยว

ข้อเสนอกิจกรรม

[รอบการแข่งขันที่ 1](#) | [รอบการแข่งขันที่ 2](#)

เลือก	ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล(ผู้เข้าแข่งขัน)	เอกสาร	วันที่ส่งข้อเสนอกิจกรรม	คณะกรรมการ และการให้ คะแนน	สถานะ
<input type="checkbox"/>	1	ด.ช.ณัฐสิทธิ์ บุญรัตนบัณฑิต	6.pdf	26 เม.ย. 2554 01:38:01		อยู่ในระหว่าง การให้คะแนน
<input checked="" type="checkbox"/>	2	ด.ญ.แพรวพรรณ กุลประยงค์	17.pdf	26 เม.ย. 2554 12:03:22		อยู่ในระหว่าง การให้คะแนน
<input checked="" type="checkbox"/>	3	ด.ญ.วีราภรณ์ หามนตรี	18.pdf	26 เม.ย. 2554 12:04:11		อยู่ในระหว่าง การให้คะแนน

ตัดสิน รอบที่ 1

ขั้นตอนการทำงานของระบบ (ต่อ)

➤ รายงานต่างๆ



- รายงานกิจกรรมของหน่วยงาน
- รายงานโรงเรียนหรือนักเรียน ที่ผ่านการตัดสิน
- รายงานรายชื่อคณะกรรมการตัดสิน



- กิจกรรมหรือการแข่งขันที่มีสิทธิ์เข้าร่วม
- รายงานผลการตัดสิน



- รายงานผลการตัดสิน



ทดลองใช้ EDUCATION 3.0 ใน miniMIS6



ใช้เสนอ Education 3.0 tool

1. เรื่อง

2. เรื่อง

3. เรื่อง

4. เรื่อง

5. เรื่อง



THANK YOU

