

# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

การศึกษาไทยเน้นแก้ปัญหาในเรื่อง

เน้นการสร้างตัวชี้วัด

“ถ้าพัฒนาการศึกษาแล้ว คุณภาพการศึกษาดีขึ้น ทำให้เศรษฐกิจ  
และความเป็นอยู่ประชาชนดีขึ้น”

สิ่งสำคัญ คือ 1. พัฒนาการศึกษาเป็นเรื่องที่ต้องใช้เวลาและสร้างจากเด็ก  
การศึกษาพื้นฐานต้องใช้เวลา 12 ปี

2. พัฒนาวิธีการศึกษาโดยให้คิดมากขึ้น

ทำไมต้องเปลี่ยนแปลงการเรียนรู้ของผู้เรียนใหม่ เพราะหลักสูตรยังติดในกรอบ  
ไม่ให้ความสำคัญกระบวนการเรียนของนักเรียน วัดผลด้วยการสอบ การวาง  
กรอบมาตรฐาน ซึ่งเป็นความคิดแบบเก่าๆ เน้นการเพิ่มจำนวน ปริมาณ!

# แนวโน้มและทิศทางการเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

### การศึกษาในยุคปัจจุบัน

- จัดการศึกษาตามยุคอุตสาหกรรม

EX. Cubic Creative : Student 4.0 (ทุกคนได้เกรด 4.0)

: What we do, and why? (YSE2011)

- ผลการปฏิรูปการศึกษาครั้งที่ 1 : ผลสัมฤทธิ์วิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ต่ำกว่าค่าเฉลี่ยนานาชาติ มีแนวโน้มแยลงเรื่อยๆ ขณะที่สิงคโปร์และเกาหลีดีขึ้นเรื่อยๆ

# แนวโน้มและทิศทางการเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

- ทำไมต้องใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษา – โมเดลการศึกษาเปลี่ยนไป  
พลังแห่งการเรียนรู้สูงขึ้นมาก มี Visibility และ Accessibility สูงขึ้นมาก

### ทฤษฎีการเรียนรู้ \*

- **Behaviorism** : การสอนโดยใช้สิ่งเร้า เช่น ขอมือหลินปิงแล้วให้ผลไม้
- **Cognitivism** : การเรียนรู้เป็นกระบวนการทางความคิดที่เกิดจากการสะสมข้อมูล การสร้างความหมาย และความสัมพันธ์ของข้อมูล และการดึงข้อมูลออกมาใช้ในการกระทำและการแก้ปัญหาต่างๆ
- **Constructivism** : การสร้างความรู้ใหม่โดยผู้เรียนเอง
- **Connectivism** : การเชื่อมโยง

# แนวโน้มและทิศทางการเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

ข้อมูล ข่าวสาร และความรู้ ทำให้เกิดปัญญา สร้างสังคม เศรษฐกิจ  
ฐานความรู้ แหล่งความรู้ทางดิจิทัลมีมากมายมหาศาล

Education 2.0 ต้องคำนึงถึงเรื่องต่อไปนี้

1. คำนึงถึงเฉพาะบุคคล individual person
2. ต้องนำจุดเด่น ความเก่งแต่ละคนออกมา bring the best in one's talents
3. คำนึงถึงสวส.ทางดิจิทัลที่เปลี่ยนแปลงเร็ว information climates
4. ....

# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

### สามแนวทางการพัฒนาที่สำคัญ

#### Computing

1. การประมวลผลเป็นไปตามกฎของมัวร์ – เร็วขึ้น เล็กลง  
Moore's law กำลังไฟน้อยลง ถูกลง
2. การเชื่อมต่อเป็นไปตามกฎเมตคาลาฟ – เพิ่มแบนวิidth  
ช่องสื่อสารถูกลง
3. การจัดเก็บข้อมูล – ขนาดจุมากขึ้น เล็กลง ถูกลง

# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

Rank 1. Exxon mobile

2....

3. Apple Inc.

4....

5. Microsoft

จะเห็นได้ว่าปัจจุบัน Apple แซง Microsoft แล้ว นั่นเพราะเทคโนโลยีที่ล้ำ  
สมัยกว่า สะดวก ใช้ง่าย เร็ว

# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

- การพัฒนาสู่ Mobile application

EX. iPhone

- ดิจิตอลทำให้การเรียนรู้เปลี่ยนไป รวดเร็วยิ่งขึ้น

คนรุ่นใหม่ต้องเข้าใจภาษาอังกฤษ

EX. iPad eBook Reader

- Digital Ecosystem เกี่ยวข้องกับสวส.ดิจิตอลกับการดำเนินการขององค์กร

# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

ตัวแปรสำคัญที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยีและการศึกษา

### คนรุ่น I

- Parallelism การทำงานแบบขนาน (ทำหลายอย่างในเวลาเดียวกัน)
- Connectivism มีการเชื่อมต่อระหว่างกัน EX. Facebook  
เครือข่ายเป็นศูนย์กลางของทุกอย่าง Web 2.0 ทำให้เชื่อมต่อถึงกัน
- Visualization and Virtualization จินตนาการ และ การเสมือนจริง  
EX. Avatar การเกิดตัวตนใหม่ นำมาใช้แทนตัวตนในโลกไซเบอร์ ตัวอย่าง  
แทนตัวตนในเกม ดังนั้น ตัวตนในระบบลงทะเบียนให้ส่วนกลางดูแล ตัวตนใน  
โลกไซเบอร์/เกมให้สำนักคอมพิวเตอร์ดูแล

EX. My Avatar Editor ([myavatareditor.com](http://myavatareditor.com))



# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

### ทิศทางของสื่อกับการศึกษา

- ตัวอย่างใน Cubic Creative : มิวสิกที่ระลึกครบรอบ 5 ปีคิวบิกครีเอทีฟ  
บทวิเคราะห์ : แม้ออนไลน์มิวสิกใส่ Licence แต่ใน youtube ไม่ยอมให้ลง เพราะ  
Sony Music ไม่ยอม เป็นเพลงคนที่คุณก็รู้ว่าใคร...

- รูปแบบการศึกษาพึ่งเทคโนโลยี ง่าย เร็ว  
มีครู 3 คน – อาจารย์ น้องวิกี้ และอีตูบ

Google Wikipedia YouTube

Google เป็น search engine คือ แหล่งรวมข้อมูล locate ตำแหน่งแต่เราต้อง  
พิจารณา ถูก/ผิด เอง

\*\* ดังนั้น ข้อมูลข่าวสาร บางครั้งก็ไม่ถูกต้อง เราต้องพิจารณาเอง

# แนวโน้มและทิศทางการเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

<http://www.wolfram|pha.com/>

เป็นเว็บไซต์ที่สามารถหาคำตอบทางคณิตศาสตร์ได้แม่นยำ และละเอียดมากที่สุด เป็น Mathematics

ยุค You : ผู้บริโภคสร้างเนื้อหาได้มหาศาลเข้าแทรกแซงสื่อแบบเดิมโดย

สิ้นเชิง : มี blog post 9 แสนต่อวัน , มี vedio โหลดขึ้นมากมาย

พัฒนาการสื่อ 1 : Broadcast ข่าวสาร

พัฒนาการสื่อ 2 : SMS ปฏิสัมพันธ์กัน

พัฒนาการสื่อ 3 : Google , Wikipedia , YouTube สื่อสังคม

# แนวโน้มและทิศทางเทคโนโลยีสารสนเทศอุดมศึกษา

## อ.ยีน ภู่วรรณ

**Social media** คือ Conversation ที่สนับสนุนโดยเครื่องมือที่ออนไลน์ถึงกัน

วิธีดูง่ายที่สุด : <http://fail.in.th/> เป็นเว็บใช้สื่อสารกัน (ฮาๆ ของไทย)

### ตัวอย่างสื่อสังคม

เครือข่ายช่วยสร้าง Information Climate

# THE END

25 April 2010 13.00 – 16.00 pm